



Werewolf x2

Играет на стороне мафии. Оборотень имеет способность отменить день. Это обычно происходит в последнем раунде, когда мафия может проиграть днем.



Scorpion x2

Проверяется как мирный житель. Скорпион играет на стороне мирных граждан. Когда Скорпион убит, он может убить любого другого игрока, которого он считает мафией.



Robin Hood x2

Проверяется как мирный житель. Робин Гуд просыпается каждую ночь и выбирает игрока, которому он хочет дать право передать свои голоса на следующий день. Если выбранный Робин Гудом игрок поднимается на голосование, то он может передать свои голоса тому, кого считает мафией.



Cerberus x2

Проверяется как мирный житель. Цербер просыпается каждую ночь и выбирает игрока, которого хочет исцелить. Если мафия или тролль убивает того же игрока этой же ночью, ведущий скажет "Цербер, ты угадал", и Цербер должен выбрать игрока, которого считает мафией или троллем, чтобы тот умер.



Troll x2

Проверяется как мирный житель. Игрок с картой Тролля играет сам за себя. Тролля просыпается каждую ночь и выбирает игрока. Если игрок угадывает, кто Тролля, Тролля умирает. В противном случае умирает игрок.



Mummy x2

Проверяется как мирный житель. Мумия имеет одноразовую функцию за игру. Она не просыпается ночью, но, если её убивают, она может выбрать игрока. Если этот игрок оказывается мафией, мумия остаётся жива, а мафия умирает. Если игрок оказывается мирной картой, мумия погибает



Sphinx x2

Проверяется как мирный житель. Сфинкс имеет одноразовую функцию за игру. Он может проснуться лишь одну ночь и указать на игрока. На следующий день ведущий расскажет городу все, что знает о выбранном игроке.



Puppeteer x2

Играет на стороне мафии и знает, кто мафия. Мафия не знает, кто Кукловод. Его функция – указывать на двух игроков ночью. Первый игрок должен постараться сделать так, чтобы второго игрока изгнали голосованием.



Alchemist x2

Проверяется как мирный житель. Алхимик каждую ночь травит людей, которых подозревает. Если игрок оправдается днем, алхимик может вылечить его на следующую ночь. Если алхимик не поверит игроку, то игрок умрёт



Duelist x2

Проверяется как мирный житель. Дуэлянт имеет одноразовую функцию за игру. Ночью он выбирает двух игроков, которые на следующий день будут голосовать друг против друга. День пропускается, обсуждения не ведутся.



Meduza Gorgon x2

Играет с мафией. Её главная способность — отменять действия других активных ролей на ночь. Она может выбирать одного игрока за ночь. Когда Дон мафии умирает, она берёт на себя его роль.



Mafia x9



Don Mafia x2



Commissioner x2

Комиссар просыпается каждую ночь и имеет возможность проверить роли других игроков. Если это мафия, ведущий подаст сигнал. Комиссар может проверять только одного человека за ночь.



Ordinary Civilian x3



Ordinary Civilian x3



Ordinary Civilian x3